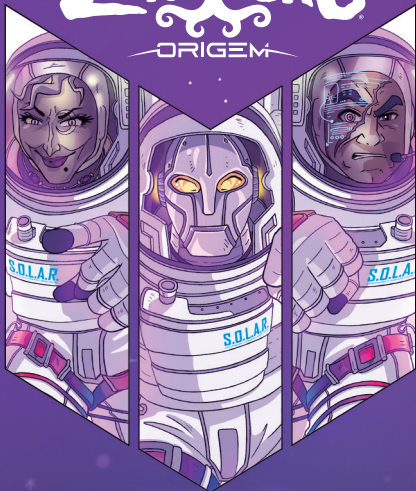


ZURVIVORS

ORIGEM



MINIEXPANSÃO:
TRIPULAÇÃO SECRETA

PREPARAÇÃO

Esses 3 novos astronautas não possuem uma cor específica e podem ser escolhidos para serem utilizados durante a preparação do jogo, substituindo o astronauta do jogo base da cor escolhida. *Exemplo:*



O jogador escolheu a astronauta Vivian e a cor laranja para jogar. Portanto, a carta do astronauta Ariel não será utilizada nessa partida.

COMO JOGAR

Os astronautas secretos são utilizados normalmente, como os demais astronautas do jogo base. Cada um deles possui uma nova habilidade especial que também só poderá ser utilizada **uma única vez por partida**. Saiba mais sobre cada habilidade especial ao lado:

HABILIDADES ESPECIAIS



VIVIAN

Deve ser utilizada durante a **Etapá 1**.

Aumenta ou diminui em 2 a quantidade de movimentos da criatura.



ÍCARO

Utiliza imediatamente a Carta de Item do topo da pilha de descartes como se fosse sua.



ANDRÓIDE Z3-8

Deve ser utilizada durante a **Etapá 1, ao ser atingido pela criatura**.

Não recebe a Ficha de Dano.

DÚVIDAS SOBRE AS REGRAS?

Escaneie o QR Code ao lado e assista ao vídeo de regras da Miniexpansão Tripulação Secreta ou acesse o nosso FAQ:
faq.gamehives.com.br



CRÉDITOS

Game Design: Fábio Arraes e Bruno Viana
Ilustração e Design Gráfico: Fábio Arraes
Revisão de Texto: Victor Scanapieco



©2025 Gamehives. Todos os direitos reservados.
Gamehives Comércio de Brinquedos LTDA.
CNPJ: 32.252.517/0001-64

Para informações adicionais ou suporte,
visite nosso site: **www.gamehives.com.br**
Nenhuma parte deste produto pode ser
reproduzida sem permissão prévia.