

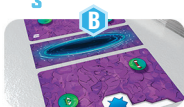
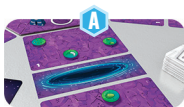
ZURVIVORS

ORIGEM



MINIEXPANSÃO:
TELETRANSPORTE

PREPARAÇÃO

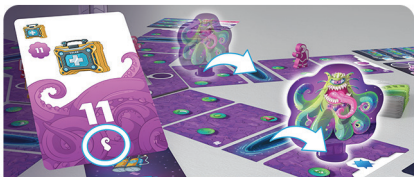


Cada jogador deve adicionar 1 das 6 Peças de Teletransporte entre 2 das suas Cartas de Trilha **A** ou **B** à sua escolha. As Peças de Teletransporte restantes não serão utilizadas.

COMO JOGAR

Durante a Etapa 1, se houver uma Peça de Teletransporte entre as Cartas de Trilha por onde a criatura está se movendo, o jogador que a controla obrigatoriamente continua seu movimento na trilha de outro jogador à sua escolha, a partir da Peça de Teletransporte da nova trilha, mantendo o mesmo sentido do movimento já iniciado (“sentido tabuleiro” ou “fim da trilha”). Saiba mais nos *exemplos* ao lado.

IMPORTANTE: As Peças de Teletransporte devem ser ignoradas pelos astronautas e não contam para a quantidade de movimento da criatura. Devem ser contadas apenas as Cartas de Trilha percorridas.



Ao passar pela Peça de Teletransporte, o jogador que a controla obrigatoriamente colocou a criatura em outra peça de outra trilha à sua escolha para finalizar o seu único movimento “sentido fim da trilha”.



Ao passar pela Peça de Teletransporte durante o segundo movimento, o jogador que a controla obrigatoriamente colocou a criatura em outra peça de outra trilha para finalizar seus 2 últimos movimentos “sentido tabuleiro”.

DÚVIDAS SOBRE AS REGRAS?

Escaneie o QR Code ao lado e assista ao vídeo de regras da Miniexpansão Teletransporte ou acesse o nosso FAQ: faq.gamehives.com.br



CRÉDITOS

Game Design: Fábio Arraes e Bruno Viana

Ilustração e Design Gráfico: Fábio Arraes

Revisão de Texto: Victor Scanapico



©2025 Gamehives. Todos os direitos reservados.
Gamehives Comércio de Brinquedos LTDA.
CNPJ: 32.252.517/0001-64

Para informações adicionais ou suporte,
visite nosso site: www.gamehives.com.br
Nenhuma parte deste produto pode ser
reproduzida sem permissão prévia.