



## LIVRO DE REGRAS: MINIEXPANSÕES

Adicione quantas miniexpansões quiser e faça cada partida única!  
Podem ser adicionadas apenas no jogo base, exceto para partidas solo.



## O FAVORITO

O Favorito das torcidas entrou no festival e fará de tudo para agradar o Sultão de Cockapool. Agora, os candidatos terão um forte concorrente ao cargo de Grão-vizir do Sultão!

### COMPONENTES



▶ 1 Carta do Favorito



▶ 5 Fichas do Favorito

### PREPARAÇÃO



**1** Embaralhe a Carta do Favorito junto com as Cartas de Tarefa, formando uma pilha única de compras **A**.

**2** Coloque a pilha de Fichas de Pontuação com a face (pontuação) virada para baixo, embaralhe-as e deixe-as ao lado do tabuleiro ao alcance de todos **B**.

### COMO JOGAR

Sempre que algum jogador pegar a Carta do Favorito por qualquer motivo, ele deve colocá-la imediatamente com a face virada para baixo na Pilha de Tarefas Extras e, em seguida, deve adicionar 2 Cartas de Tarefa da pilha de compras viradas para baixo na Pilha de Tarefas Extras **C**.

## EXEMPLO



Por fim, o jogador segue fazendo sua jogada normalmente, pegando uma nova Carta de Tarefa da pilha de compras.

## RESOLUÇÃO

Quando a rodada for finalizada e todas as cartas da pilha de Tarefas Extras forem reveladas, O Favorito representará a Tarefa sem Encarregado e com maior quantidade de corações. Além disso, O Favorito adiciona 1 coração àquela tarefa .

## EXEMPLO



**IMPORTANTE:** Se O Favorito tiver a maior quantidade de corações, ele ocupará colocações à frente dos próprios jogadores.

**Caso haja empate na 1ª colocação com O Favorito, o jogador empatado é considerado vencedor.**

Após contabilizada a pontuação de cada colocação, se um jogador ocupar a 1ª colocação na resolução das Tarefas Extras vencendo O Favorito **D**, ele deve pegar 1 Ficha do Favorito com a face virada para baixo **E**. Caso O Favorito ocupe a 1ª colocação, ninguém recebe a Ficha de Pontuação.

## EXEMPLO

O jogador branco venceu O Favorito e ocupou a 1ª colocação. Por essa conquista, o jogador branco pegou 1 Ficha do Favorito com a face virada para baixo.



As pontuações das Fichas do Favorito adquiridas devem ser reveladas e contabilizadas apenas ao final da partida.

Se um jogador vencer O Favorito e não houver mais Fichas do Favorito disponíveis, ele deve pegar 1 ficha do jogador que tiver mais delas. Caso haja empate, o jogador pode escolher de quem pagará a sua ficha.

Por fim, coloque a Carta O Favorito no descarte junto das demais Cartas de Tarefa que estavam na Tarefa Extra.



## ATAQUE DOS POMBOS

Oh não! Os pombos invadiram o Palácio e estão roubando as Pedras Preciosas do Sultão! Como prêmio pela sua bravura, o candidato que conseguir recuperá-las vai ganhar todas elas!

### COMPONENTES



- ▶ 1 Carta de Pombos



- ▶ 1 Carta de Caçada

### PREPARAÇÃO



Embaralhe a Carta de Pombos **A** junto com as Cartas de Tarefa, formando uma pilha única de compras. Deixe a Carta de Caçada **B** próxima do tabuleiro com a face inativa virada para cima.

### ATIVAÇÃO

Sempre que algum jogador pegar a Carta de Pombos por qualquer motivo, ela deve ser anexada a um desejo com a **menor soma de corações** das Cartas de Tarefa anexadas nele. Caso haja empate entre 1 ou mais desejos, o jogador deve escolher onde a Carta de Pombos será anexada **C**. Em seguida, o jogador deve pegar uma nova carta da pilha de compras.

**IMPORTANTE:** A Carta de Pomba pode ser anexada a um Desejo do Sultão que já tenha 1 Carta de Guarda do Sultão e/ou a Carta do Sultão de Cockapoo.

Então, vire a Carta de Caçada com a face ativa para cima e adicione 1 Pedra Preciosa da Reserva para cada jogador em jogo nos espaços indicados na carta **D**. Caso não haja Pedras Preciosas disponíveis suficientes, adicione o máximo possível e complete posteriormente.

## EXEMPLO

Ryuji pegou a Carta de Pombos e imediatamente deve escolher entre os Desejos do Sultão “Banho” e “Soneca” para anexá-la, pois ambos estão sem corações anexados .



Em seguida, virou a Carta de Caçada para a face ativa e adicionou 4 Pedras Preciosas nos espaços indicados na carta, pois estão jogando uma partida para 4 jogadores.



A partir de agora, os jogadores podem utilizar o efeito da Carta de Tarefa  para adicionar 1 Ajudante na Carta de Caçada **em vez de** adicionar em 1 Carta de Tarefa que esteja realizando um Desejo do Sultão e vice-versa .

## EXEMPLO

O jogador Roxo utilizou o efeito  para adicionar 1 Ajudante na Carta de Caçada.



## RESOLUÇÃO

Quando o Desejo do Sultão com a Carta de Pombos for concluído e a pontuação for feita, descarte todas as cartas anexadas normalmente. O jogador que tiver a maior quantidade de Ajudantes na Carta de Caçada ficará com todas as Pedras Preciosas presentes na carta. Caso ultrapasse o limite de 7 Pedras na mão, as pedras excedentes devem retornar para a Reserva. Em caso de empate, os jogadores dividem a quantidade de Pedras Preciosas presentes na carta arredondado para baixo. Por fim, deixe a Carta de Caçada com a face inativa virada para cima.

## EXEMPLO

Quando o Desejo do Sultão com a Carta de Pombos foi concluído, os jogadores Roxo, Preto e Vermelho empataram com a mesma quantidade de Ajudantes na Carta de Caçada. Como existem 4 Pedras Preciosas na carta, cada jogador vai receber 1 Pedra Preciosa e a pedra restante retorna para a Reserva.





## SULTÃO DE COCKAPOO

O benevolente Sultão de Cockapoo e grande estrela do festival, decidiu ajudar os candidatos! Quem for mais rápido a realizar o desejo favorito do momento vai ter uma surpresa mágica!

### COMPONENTES



➤ 1 Carta do Sultão de Cockapoo

### PREPARAÇÃO



Embaralhe a Carta do Sultão de Cockapoo **A** junto com as Cartas de Tarefa, formando uma pilha única de compras.

### ATIVAÇÃO

A Carta do Sultão de Cockapoo equivale a 1 Coração se estiver em um Desejo Simples ou equivale a 1 Carta de Tarefa se estiver em um Desejo Final **B**.

Sempre que algum jogador pegar a Carta do Sultão de Cockapoo por qualquer motivo, ela deve ser anexada a um desejo com a **menor soma de corações** das Cartas de Tarefa anexadas nele. Caso haja empate entre 1 ou mais desejos, o jogador deve escolher onde a Carta do Sultão de Cockapoo será anexada **E**.



**IMPORTANTE:** A Carta do Sultão de Cockpoo pode ser anexada a um Desejo do Sultão que já tenha 1 Carta de Guarda do Sultão e/ou a Carta de Pombos.

Adicione 1 Carta de Tarefa da pilha de compras com a face virada para baixo na pilha de Tarefas Extras **C**.

Por fim, o jogador deve pegar uma nova carta da pilha de compras e continuar sua jogada normalmente.

### EXEMPLO

Arthur pegou a Carta do Sultão de Cockpoo e imediatamente deve escolher entre os Desejos do Sultão “Música” e “Comida” para anexá-la, pois ambos estão sem corações anexados **E**.



Em seguida, adicionou 1 Carta de Tarefa da pilha de compras com a face virada para baixo na pilha de Tarefas Extras.

Por fim, pegou uma nova carta da pilha de compras, continuando sua jogada normalmente.

### RESOLUÇÃO

Quando o Desejo do Sultão com a Carta do Sultão de Cockpoo for concluído e a pontuação for feita normalmente, todos os jogadores que participaram da sua conclusão ativam imediatamente a sua Lâmpada Mágica **D**. Após a conclusão, todas as Cartas de Tarefa e a Carta do Sultão de Cockpoo anexadas devem ser colocadas no descarte normalmente.

A ativação da Lâmpada através da Carta do Sultão de Cockpoo não é cumulativa, portanto, caso o jogador já esteja com a Lâmpada Mágica ativa no momento da próxima ativação, nada acontece.

### EXEMPLO



O Desejo do Sultão “Gamão” foi concluído assim que a Carta do Sultão de Cockpoo foi anexada a ele. A Ficha de Humor do Sultão contém 1 Ponto Extra, portanto, a pontuação dos jogadores será:

**4 Pontos +**

**5 Pontos +**



## ENCANTADOR DE SERPENTES

Uma hipnótica melodia ecoou entre as barracas do mercado. São os Encantadores de Serpentes! Agora, os candidatos poderão ajudar esses artistas de rua durante o festival.

### COMPONENTES



3 Cartas de Encantadores de Serpentes

### PREPARAÇÃO



Coloque 1 Carta de Encantador de Serpentes em cada uma das 3 Pilhas de Mercadorias e embaralhe bem.

### COMO JOGAR



Quando a Carta de Encantador de Serpentes surgir no mercado, ela poderá ser comprada por 1 Pedra Preciosa **A**.

Essas cartas apresentam um ícone especial **B** que representa um período curinga do dia, ou seja, ele substitui qualquer outro período ausente nas Cartas de Mercadoria para a conclusão de 1 dia completo: ☀️🌙🌅

Assim como as demais Cartas de Mercadoria, as Cartas de Encantador de Serpentes compradas devem ser mantidas em segredo dos outros jogadores e serão pontuadas apenas no final da partida.

Veja abaixo exemplos de dias completos utilizando o Encantador de Serpentes:



O dia completo também pode ser formado por mais de 1 Encantador de Serpentes  .



**IMPORTANTE:** A Carta de Encantador de Serpentes não sofre os efeitos das Cartas de Tarefa e/ou Fichas de Humor do Sultão que estiverem relacionadas ao Mercado.

## RESOLUÇÃO

Ao término da partida, as Cartas de Encantador de Serpentes adquiridas durante o jogo devem ser reveladas e contabilizadas se forem utilizadas para a formação de um dia completo.

Se uma Carta de Encantador de Serpentes adquirida não for utilizada para formação de um dia completo, ela não pontua.

### EXEMPLO

Ao término da partida, Samuel utilizou 1 Carta de Encantador de Serpentes em cada uma das suas duas formações de dia completo, substituindo o período da "tarde"  na 1ª formação e o período da "noite"  na 2ª formação.





## TORCIDA

Ouviram esse som?

São as torcidas, que chegaram para apoiar os candidatos e agitar o festival!

### COMPONENTES



➤ 4 Cartas de Torcida

### PREPARAÇÃO

Entregue 1 Carta de Torcida com a face virada para baixo para cada jogador **A**.



### ATIVAÇÃO

Como uma **nova Ação Obrigatória**, vire a carta com a face ativa para cima **B**.

**IMPORTANTE:** A Carta de Torcida poderá ser ativada novamente apenas após sua resolução.



### RESOLUÇÃO

Quando um Desejo do Sultão for concluído e o jogador que participar dessa conclusão estiver com a sua Carta de Torcida ativa, **sua Pontuação Extra da Ficha de Humor do Sultão deve ser duplicada**. Após isso, a sua Carta de Torcida deve ser virada novamente com a face para baixo.

### EXEMPLO

O jogador Preto participou da conclusão do Desejo do Sultão "Soneca" e estava com sua Carta de Torcida ativada. Por isso, sua pontuação será:

9 Pontos

6 Pontos



## O GÊNIO

Uma luz azulada pairou no meio do deserto de Cockapoo anunciando a aparição do poderoso Gênio! O viajante que encontrar essa entidade mágica terá vantagens no Festival e realizará o Desejo do Sultão!

### COMPONENTES



▶ 3 Fichas de Gênio

### PREPARAÇÃO

\*Esta miniexpansão necessita da **Expansão Viajantes**. Embaralhe as Fichas de Gênio junto das Fichas de Relíquias antes de adicioná-las nas Paradas da Trilha **A**.



### ATIVAÇÃO

Quando um jogador coletar uma Ficha de Reliquia e for uma Ficha de Gênio, ele deve mostrar aos jogadores e imediatamente **o Gênio finaliza o Desejo do Sultão com mais corações anexados**. Em caso de empate na quantidade de corações de 1 ou mais Desejos do Sultão, o jogador pode escolher qual desejo o Gênio finalizará.

Faça a pontuação de todos os jogadores que contribuíram no desejo finalizado normalmente e revele o próximo desejo caso seja necessário.

Além disso, a Ficha de Gênio serve como uma **Reliquia curinga, apenas para a contagem das Relíquias diferentes**. Portanto, o jogador deve mantê-la a sua frente com a face virada para baixo como uma Reliquia comum.

### EXEMPLO

Além das Fichas de Relíquias, Maurício coletou 2 Fichas de Gênio, portanto, a sua pontuação de coleção de Relíquias será:



5 Relíquias diferentes = **25 Pontos**

2 Relíquias iguais = **3 Pontos**

**Total 28 Pontos**



zzzz



## TAREFAS ESPECIAIS

### COMPONENTES



➤ 4 Cartas de Tarefas Especiais

### PREPARAÇÃO



Embaralhe as 4 Cartas de Tarefas Especiais **A** junto com as Cartas de Tarefa, formando uma pilha única de compras.

### ATIVÇÃO



Essas cartas especiais funcionam como as Cartas de Tarefa comuns, porém, por terem 2 tarefas **B** :

- Deve-se considerar apenas uma das tarefas se a carta for utilizada para **Realizar Desejos do Sultão**;
- São consideradas ambas as tarefas se a carta for utilizada para **Realizar Tarefas Extras**.

As Cartas de Tarefa Especiais possuem um novo efeito **C** :



Coloque todas as suas Cartas de Tarefa da mão na pilha de descarte e pegue novas cartas da pilha de compras.

### CRÉDITOS

**Game Design:** Fábio Arraes e Bruno Viana

**Ilustração e Design Gráfico:** Fábio Arraes

**Revisão de Texto:** Bianca Melyna Filgueira



©2023 Gamehives. Todos os direitos reservados.

**Gamehives Comércio de Brinquedos LTDA**

CNPJ: 32.252.517/0001-64 • Para informações adicionais ou suporte, visite nosso site: [www.gamehives.com.br](http://www.gamehives.com.br)

Nenhuma parte deste produto pode ser reproduzida sem permissão prévia.